

BenQ präsentiert 24 Zoll-LED-Display RL2450HT für RTS-Gamer

BenQ erweitert sein Gaming-Display-Portfolio im RTS-Segment (Real-Time-Strategy) mit dem BenQ RL2450HT. Das 24 Zoll (60,69 cm) Full-HD Display mit LED Hintergrundbeleuchtung besitzt ein matt-schwarzes Design mit roten Akzenten.

Nach BenQ's positiven Erfahrungen in der Vergangenheit wurde auch dieses Display in Zusammenarbeit mit dem Weltmeister-Profi-Team von StarCraft II so optimiert, dass es Top-Level-Spielern ein großes Maß an Kontrolle, Genauigkeit und Spielfreude bietet. Der voreingestellte RTS-Gaming-Modus, der gemeinsam mit den Profi-Gamern entwickelt wurde, ist speziell für Strategiespiele ausgerichtet.



BenQ präsentiert 24 Zoll-LED-Display RL2450HT für RTS-Gamer. (Bild: BenQ)

Der Neuzugang RL2450HT verfügt über eine Reaktionszeit von 2 ms (GtG) und ein dynamisches Kontrastverhältnis von 12.000.000:1. Mit den im Rahmen integrierten OSD Sensortasten können Helligkeit, Kontrast, Schärfe und Farbton ganz einfach optimiert werden. Für schlecht überschaubare Spiele-Situationen verfügt der BenQ RL2450HT ebenfalls über den Black eQualizer, ein exklusives Feature, mit dem dunkle Szenen über die fein abgestimmte Colour-Engine-Technologie erhellt werden können, ohne diese überzubelichten.

Ein ergonomisches Feature des RL2450HT ist die stufenlose Höhenverstellbarkeit des Displays, um ein komfortables Spielen zu gewährleisten. Die Anschlussvielfalt mit HDMI, D-Sub, DVI-D und einem Kopfhörer-Eingang bietet dem Gamer eine hohe Flexibilität.

Dank des bewährten Display-Modus kann der Anwender aus voreingestellten Anzeigengrößen von 17 Zoll (4:3), 19 Zoll (4:3), 19 Zoll Wide (16:10), 21,5 Zoll Wide (16:9), 22 Zoll Wide (16:10), 23 Zoll Wide (16:9) bis hin zu 24 Zoll (16:9) wählen. Die integrierte Smart Scaling Funktion ermöglicht darüber hinaus die Anzeigengröße frei zu skalieren. Der RL2450HT ist ab Ende Januar zum Preis 239,00 Euro inkl. MwSt. im Handel erhältlich.