

B) Bei dem zweiten Fehler geht es um ein (teilweise recht starkes) „Flackern“ oder auch „Zucken“ beim Aktivieren des Bild-in-Bild Modus auf maximaler Größe. Das Flackern tritt leider nicht immer mit der gleichen Häufigkeit auf, und ist daher wahrscheinlich auch schwieriger zu diagnostizieren bzw. zu reproduzieren. Nach meinen inzwischen recht ausführlichen Tests, sollte sich der Fehler so am einfachsten bzw. zuverlässigsten reproduzieren lassen (wieder ausgehen von einem Factory Reset zuvor):

2 Computer sind jeweils an den DisplayPort-Eingängen des Bildschirms angeschlossen und die Signale sind auf die native Auflösung eingestellt – Also auf 2560x1440 bei 60Hz Bildwiederholfrequenz und 10bpc (RGB/10).

- 1) Open Menu
- 2) PIP Control...
- 3) PIP On/Off...
- 4) Picture-in-Picture
- 5) Back
- 6)(Gegebenenfalls noch den korrekten PIP Input auswählen..)
- 7) PIP Size...
- 8) Set to Maximum Size

Das nun vorhandene Flackern im „inneren“ der beiden Bilder tritt – wie bereits erwähnt – in verschiedensten Häufigkeiten auf. Meist bewegen sich die „Bildstörungen“ im Bereich von zwischen 1x alle 1-2 Sekunden, teilweise tritt es aber auch nur alle 30 oder sogar 60 Sekunden 1x auf. Das Problem lässt sich in diesem Fall allerdings NICHT durch einem Factory Reset beheben, und tritt nach einem solchen wieder unverändert auf (bei Aktivierung des PIP-Modus in Maximal Größe natürlich). Ich habe das Ganze in folgenden Videos festgehalten:

- <https://www.youtube.com/watch?v=x09HXFuErT8> ("nur" gelegentliche Bildstörung im "inneren" Bild)
- PIP-Flackern mit Mirroring von meinem MacBook Air (Mid2013); angeschlossen über (Mini-)DisplayPort: <https://www.youtube.com/watch?v=IX-SUdmndB0>

Besonders schlimm scheint der Fehler in Erscheinung zu treten, wenn der „Overdrive“ aktiviert wird – Wo allerdings auch eine Warnmeldung zu finden ist, das verschiedene Funktionen des PIP-Modus „deaktiviert“ werden. Allerdings scheint das aktivieren des PIP-Modus nach wie vor im Vollen Umfang möglich zu, und das „Flackern“ beschränkt sich hierbei nicht auf das „innere“ Bild, sondern greift dann auch auf das „äußere“ Bild über. Zu sehen ist das in folgendem Video:

- <https://www.youtube.com/watch?v=ixbaQLov4po>

Der häufigere Fehler (also die „leichte“ Variante aus den ersten beiden Videos) scheint zu verschwinden, wenn die Bildwiederholrate beispielsweise auf 24Hz reduziert wird. Bei 2x den vollen 4K (3840x2160) mit eben jeweils nur 24Hz tritt das Flackern NICHT auf. Bei Reduktion der Auflösung (beispielsweise auf FullHD 1920x1080 bei 60Hz) konnte ich den Fehler auch nur bedingt reproduzieren: Teilweise trat das Problem unverändert und im vollen Umfang auf, und teilweise reduzierte sich das Flackern recht deutlich. Vereinzelt wurde das Flackern auch bereits durch die Reduktion der Bildwiederholfrequenz auf 59Hz oder manchmal auch schon durch das Schließen des Menüs REDUZIERT – ganz verschwunden war es dadurch aber nie. Wenn allerdings das angesprochene FullHD-Signal über den HDMI-Port in das PIP-Fenster eingespielt wird, scheint der Fehler sogar teilweise komplett zu verschwinden. Eine Reduktion der Farben pro Kanal (bpc), eine Änderung des Farbraumes, eine Änderung der "Image Adjustments", oder gar eine andere Einstellung der Helligkeit, haben in meinen Tests hingegen absolut keine Änderung am Fehlerbild bewirkt. Ich habe natürlich bereits alle möglichen Konstellationen der verschiedensten Anschlussmöglichkeiten meiner Hardware (siehe oben) durchprobiert, und das Problem immer wieder recht konsistent bei Bild-in-Bild auf maximal Größe und 2 mal 2560x1440 bei 60Hz gehabt. Nur ein einziges Mal gelang es mir den PIP-Modus bei dieser Auflösung zu aktivieren, OHNE dass der Fehler auftrat: Wenn ein Gerät über DisplayPort und das andere über HDMI angeschlossen war: Hierbei trat der Fehler lediglich dann auf, wenn das DisplayPort Signal im „inneren Bild“ war – anders herum (also HDMI innen & DP außen) war der Fehler nicht zu sehen! Das Problem scheint sich auch durch die Reduktion der Größe der PIP-Einblendung eliminieren zu lassen: Nach meinen Tests verschwindet das Flackern etwa ab 35-40 Schritten unter der Maximalgröße. Ebenfalls nicht von dem Fehler betroffen ist anscheinend der Bild-NEBEN-Bild Modus; dieser hat bei mir auch immer völlig problemlos funktioniert.