

# ViewSonic: 22" Gaming-Display mit 120Hz-Technologie

[ViewSonic](#) präsentiert auf der von [Nvidia](#) veranstalteten NVISION im kalifornischen San Jose einen 22-Zoll-TFT-Monitor für Spieler mit 120Hz-Technik.

Mit einer doppelt so schnellen Bildwiederholfrequenz wie bei herkömmlichen Desktop-Monitoren und einer Reaktionszeit von 3 ms (Grau-zu-Grau) sollen Actionspiele deutlich flüssiger dargestellt werden als bislang.



22" ViewSonic-Prototyp mit 120 Hz-Technologie  
(Bild: ViewSonic)

Die 120Hz-Technik macht das Gamer-Display zudem zum „Muss“ für 3D-Gaming wie es mit der GeForce Stereoscopic 3D-Spieletechnologie von Nvidia ermöglicht wird, da so beide Augen ein flüssiges 60Hz-Bild empfangen.

Die Spezifikationen des Prototyps, dessen genaue Bezeichnung noch nicht bekannt ist, umfassen ein TN-Panel mit einer Auflösung von 1.680 x 1.050 Bildpunkten, 300 cd/m<sup>2</sup> Helligkeit und einem statischen Kontrast von 1000:1.

ViewSonic plant, die ersten Displays mit 120 Hz-Technologie zum Ende des Jahres auf den Markt zu bringen. Preise stehen noch nicht fest.